

Current XP:	<input type="text"/>	Next Level XP:	<input type="text"/>
Cp:	<input type="text"/>	Sp:	<input type="text"/>
Gp:	<input type="text"/>	Pp:	<input type="text"/>
Other Wealth:	<input type="text"/>		

Player Name:	<input type="text"/>		
Character Name:	<input type="text"/>		
Alignment:	<input type="text"/>		
Race:	<input type="text"/>	Gender:	<input type="text"/>
Age:	<input type="text"/>	Size:	<input type="text"/>

P	Ability	Score	Am	Am+Lvl
<input type="text"/>	Strength	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Dexterity	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Constitution	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Intelligence	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Wisdom	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Charisma	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Level:	<input type="text"/>	Class:	<input type="text"/>
Hit Points:	<input type="text"/>	Basic to hit:	<input type="text"/>
Bth+Str:	<input type="text"/>	Bth+Dex:	<input type="text"/>
Armor Class = Armor + Shield + Dex AB + Misc Mod			
<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>
	Armor Worn		Shield Worn

Grapple AC	Overbearing AC	Touch AC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
= 15+DEX&STR	= 15+STR	= 10+DEX
Weapon	To Hit	Damage
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Move:	<input type="text"/>	JogX2 RunX4 Charge = Jog or Run min move
-------	----------------------	--

	Cb	Save	Encumbrance
Prime	12	12	Er 10+Str
Half Prime	15	14	None 1xEr
None	18	16	Light 2xEr
			Moderate 3xEr
			Heavy 4xEr



Class and Racial Abilities:
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Equipment:
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Notes:
<input type="text"/>